

## ЗАО «Интеллектуальные игры»

**Объем запрашиваемых инвестиций: \$ 850 тыс.**

### Описание компании

1. **Дата создания** –апрель 2002 г.
2. **Объем и источник инвестиций, уже осуществленных в компанию:** всего – \$ 420,0 тыс. собственные средства.
3. **Продукция** –Услуги пользователям сети Интернет, пользователям мобильных телефонов и КПК. Организация соревнований по различным интеллектуальным играм между удаленными соперниками. Разработка программного обеспечения для демонстрации интеллектуальных игр на мобильных телефонах и КПК.
4. **Область применения продукции** –телекоммуникации, Интернет, соревнования в области интеллектуальных игр.
5. **Объем реализации за 2005 г.** – \$ 556 тыс.
6. **Стоимость основных фондов и краткая характеристика:** \$ 232 тыс. – компьютерная и оргтехника, плазменные панели, видеокамеры.
7. **Права на объекты интеллектуально-промышленной собственности** –«Программа расчета пространственно-временных характеристик стратегической устойчивости логических игр» от 16.09.2002 № 2002611586. Патент РФ № 2255372 «Способ передачи и обработки информации при проведении соревнований в области интеллектуальных игр между удаленными друг от друга игроками и система для его осуществления», международная заявка и Евразийская заявка «Способ передачи и обработки информации при проведении соревнований в области интеллектуальных игр». Заявка от 03.08.2004 № 2004787677 на патент РФ «Способ компьютерной оценки игровой позиции». Заявка от 07.06.2005 № 20053436531 на патент РФ «Способ осуществления игры».
8. **Знаки общественного признания** –предприятие отмечено дипломом Четвертой Всероссийской венчурной ярмарки «За лучшую презентацию» и специальным призом компании «Microsoft», как одно из лучших предприятий в области IT - технологий.

### Владельцы

Физические лица	100%
Совокупная доля госсобственности	0%

### Характеристика продукции

Программное обеспечение для демонстрации шахматных партий на мобильных телефонах, международный шахматный Интернет-сайт eZe5, программное обеспечение для игры в шахматы между удаленными соперниками. Программное обеспечение позволяет пользователям мобильных телефонов и КПК наблюдать в режиме реального времени за ходом шахматных партий. Программное обеспечение позволяет производить оценку позиций в демонстрируемых шахматных партиях.

## Рынки и конкуренция

	Показатель	Система «Закрытый Мир»	Игровой сервер ICC (США, 1993)	Игровой сервер Chess 21 (Испания, 2002)
2006	География – Мировой рынок. Объем рынка \$ 95 000 тыс.			
	Доля компании на рынке \$ тыс./%	200 / 0,2 %	8 000/ 8,4 %	5 500 / 5,8 %
2010	География – Мировой рынок. Объем рынка \$ 140 000 тыс.			
	Доля компании на рынке \$ тыс./%	19 000 / 13,6 %	11 000/ 7,8 %	7 500 / 5,3 %

Мировой рынок, связанный с классическими (европейскими) шахматами, характеризуется следующими цифрами. Количество любителей шахмат – 118 млн. человек, в том числе, имеющих доступ к Интернету не менее 14 млн. человек. На 01.01.06 г. количество профессиональных шахматистов, рейтинг которых учитывается FIDE – 88 415. В странах Запада насчитывается 50 000 шахматных клубов.

Предполагается бесплатное распространение программного обеспечения для трансляции шахматных партий на мобильных телефонах, при этом пользователи сайта [www.e3e5.com](http://www.e3e5.com) будут уплачивать ежегодный абонентский взнос в размере \$ 50 за возможность иметь доступ к базе прокомментированных шахматных партий.

## Стратегия развития

### Направление использования инвестиций:

1. НИОКР (разработка ПО) - 62%;
2. Приобретение основных средств - 3%;
3. Маркетинг - 15%;
4. Оборотные средства - 10%;
5. Другое (патентование) - 10%.

### Маркетинг и каналы сбыта

Реклама в среде любителей и профессионалов шахмат в Интернете на ведущих мировых шахматных сайтах. Трансляция шахматных соревнований на сайте АСР (Association of Chess Professionals) с которой заключен долгосрочный коммерческий контракт. Предоставление платных услуг любителям игры. Продажа программного обеспечения пользователям мобильных телефонов через Интернет.