

Объем требуемых инвестиций: **\$ 5000 тыс.**

Направления использования:

НИР и ОКР (VizUp 3D Reducer)	40%
маркетинг	60%

Описание предприятия:

1. Дата создания - 23 марта 2004 г.
2. Стадия развития - Early stage
3. Объем и источник инвестиций, уже осуществленных в компанию - \$ 20 тыс. - собственные средства; \$ 25 тыс. - Фонд содействия развитию малых форм предприятий в научно-технической сфере (программа «СТАРТ»)
4. Область разработки и производства продукции - Программное обеспечение, алгоритмы компьютерной графики
5. Сфера применения продукции - Дизайн, визуализация промышленных и архитектурных 3D моделей, разработка компьютерных игр, рекламное, кино- и видео-производство (3D моделирование)
6. Объем реализации за 2003 г. - Нет
7. Краткая характеристика и стоимость основных фондов - Нет
8. Права на объекты интеллектуально-промышленной собственности -Программа зарегистрирована в РОСАПО.
Владелец: Завельский Сергей Александрович. Все права на интеллектуальную собственность будут переданы ООО «ВИЗАП» до конца 2004 г.
9. Знаки общественного признания - Отзывы клиентов на сайте, статьи на сайтах в Интернете:
<http://www.vizup.com/testimonials/>
<http://www.download.com/VizUp-3D-Reducer/3000-6677-10282037.html>
http://www.tenlinks.com/NEWS/PR/vizup/091003_release.htm
http://www.sharewarejunkies.com/03zwd7/vizup_3d_reducer.htm

Владельцы:

Одно физическое лицо	100% в уставном капитале
Совокупная доля госсобственности	0%

Менеджмент:

Завельский Сергей Александрович - ген. директор, 40 лет. Автор и разработчик оригинальной технологии полигонального редьюсинга (упрощение и оптимизация трехмерных моделей), положенного в основу данного программного продукта. Занимался разработкой алгоритмов оптимизации 3D моделей начиная с 80-х годов. Собственный проект по разработке программы оптимизации трехмерных моделей VizUp (3D Reducer) начал с 2001 года.

Характеристика продукции:

Предприятие разрабатывает VizUp 3D Reducer - программу предназначенную для упрощения и оптимизации трехмерных (3D) моделей. Часто 3D модели содержат сотни тысяч и даже миллионы треугольников, такие модели затруднительно использовать для размещения в Интернете, в системах виртуальной реальности, компьютерных играх. VizUp облегчает такие модели (уменьшает количество треугольников) таким образом, чтобы они были визуально как можно более похожи на исходные модели. Используется оригинальная технология и алгоритмы, развивающиеся с конца 80-х, первые реализации использовались для автоматической генерации конечно-элементной сетки (КЭМ). Объем продаж небольшой. Покупателями продукта являются известные промышленные компании, университеты, дизайнеры (частичный список можно посмотреть на сайте <http://www.vizup.com/partners/>). Существующий сегодня продукт, созданный малыми средствами за сравнительно небольшой срок, составляет заметную конкуренцию мировым лидерам в этой области. Сегодняшний продукт VizUp содержит малую часть разработанной технологии, что обусловлено необходимостью быстрой реализации продукта малыми силами. Дальнейшее развитие продукта приведет к созданию абсолютного технологического лидера.

Сравнение с аналогами:

Характеристики	VizUp, 2004 г.	Rational Reducer, Норвегия, 1994 - 2004 гг	Geomatic Studio, USA, 1998 – 2004 гг.
Основные технические данные	Полигональный редьюсинг, уменьшение размера реальных моделей до 2-5 раз и более	Лидер по качеству в области полигонального редьюсинга, уменьшение размера реальных моделей до 5- 10 раз и более	Оптимизация для 3D сканеров, комплексный реинжиниринг 3 D моделей; качество полигонального редьюсинга ниже
Стоимость лицензии, \$	595	5950	1495-5995

Rational Reducer специализируется на упрощении больших 3D моделей, в основном промышленного назначения. Норвежская фирма, продажи через реселлеров в Европе и Сев.Америке. На рынке 10 лет. Пользователями являются большинство крупных промышленных компаний.

Geomatic Studio - более разноплановый оптимизационный продукт, специализируется на оптимизации моделей полученных с помощью 3D сканеров (модель «облако точек»). Американская фирма. На рынке 7 лет. Известно о продаже нескольких тысяч пакетов за последние 2-3 года.

VizUp упрощает большие модели промышленного назначения аналогично Rational Reducer. Обладает простейшим по сравнению с конкурентами пользовательским интерфейсом, малым количеством опций. В настоящее время поддерживается только формат VRML, что ограничивает использование VizUp только с моделями данного формата (RR поддерживает 5 форматов, GS несколько десятков).

Рынки и конкуренция:

	Показатель	VizUp	Rational Reducer	Geomatic Studio
2004	География – мировой рынок	Объем рынка \$ 15 млн.		
	Доля компании на рынке \$ тыс./%	15 / 0,1%	3 000 / 20%	4 500 / 30%
2008	География – мировой рынок	Объем рынка \$ 30 млн.		
	Доля компании на рынке \$ тыс./%	3 000 / 10%	4 500 / 15%	9 000 / 30%

Будущий продукт позволит оптимизировать модели лучше конкурентов за счет полной реализации разработанной оригинальной технологии. Чтобы запрограммировать более сложные (и одновременно более качественные алгоритмы и добиться стабильной работы будущего продукта, требуются значительные затраты. Проект долговременный, возможно динамичное развитие на протяжении 10 и более лет. Сегодняшние продукты не могут конкурировать по качеству с работой человека, поэтому их применение ограничено. Одной из стратегических задач является создание продукта, оптимизирующего модели сравнимо с ручной работой дизайнеров. Появление такого продукта резко расширит рынок (возможно на порядок), т.к. все существующие подобные продукты имеют ограниченное применение, используются только в тех случаях, когда ручная переработка моделей практически невозможна или крайне нерентабельна (как, например, для очень сложных моделей).

